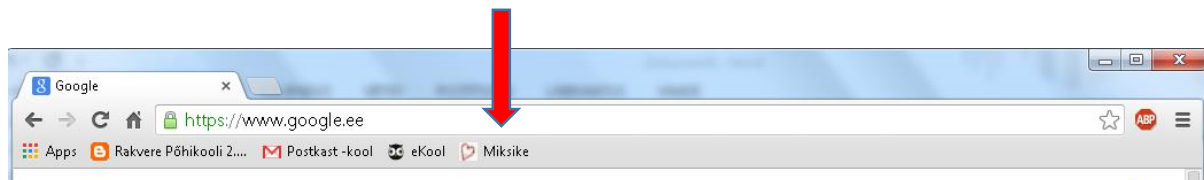


ESMAPRANGLIJA JUHEND 1. KLASSI ÕPILASELE

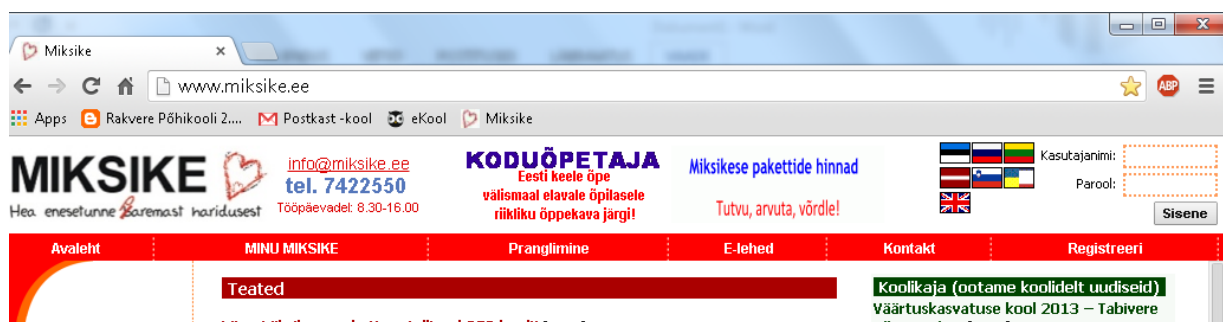
1. AVA INTERNETIBRAUSER **CHROME**.



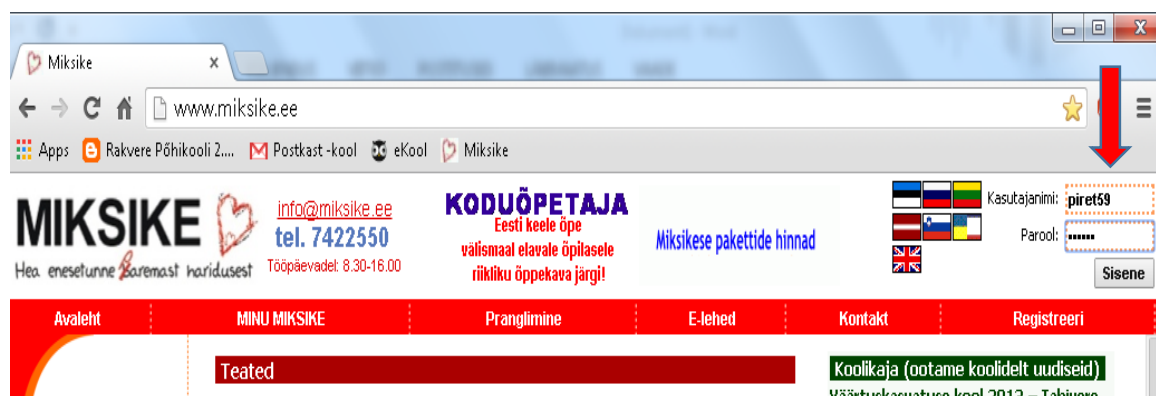
2. LEIA JÄRJEHOIDJATE RIBALT **MIKSIKE** JA KLIKKA HIIREGA.

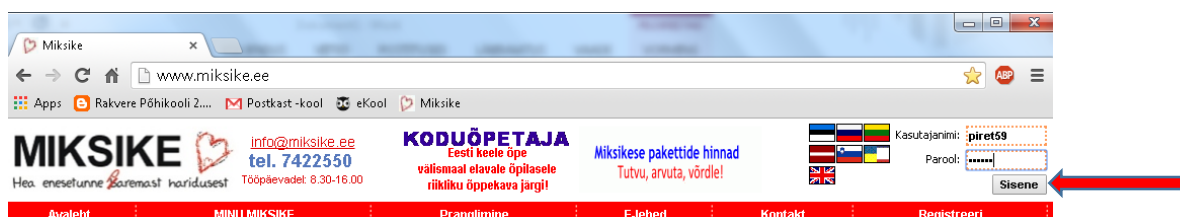


3. AVANEB **MIKSIKESSE** AKEN.

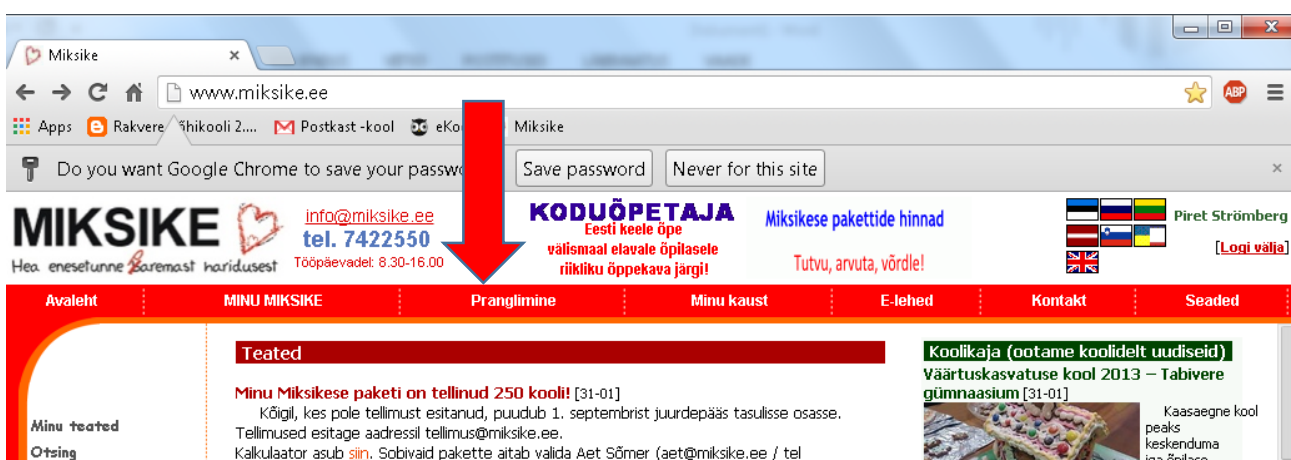
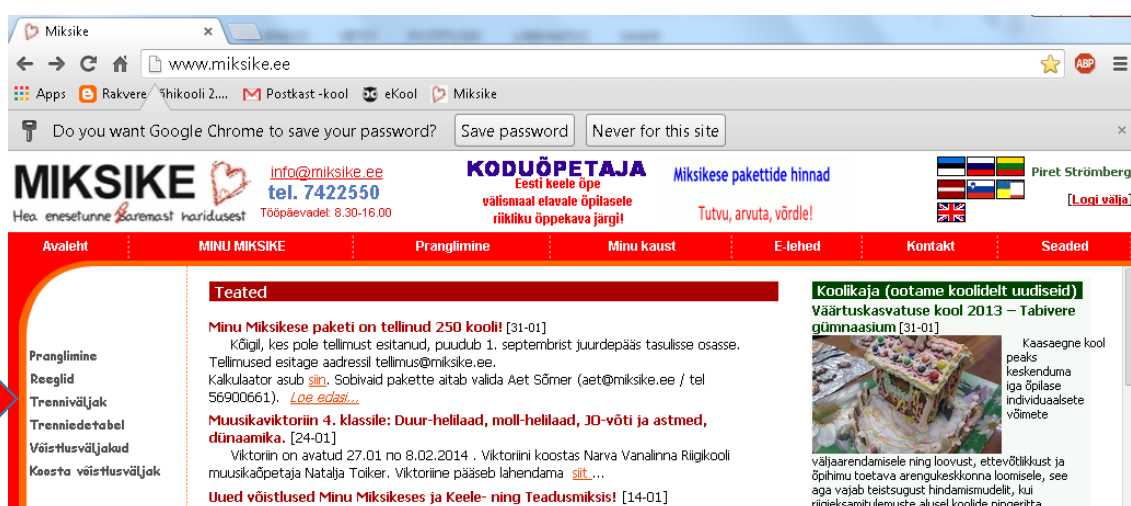


4. **SISESTA OMA KASUTAJANIMI JA PAROOL**. OLE HOOLAS SUURTE JA VÄIKESTE TÄHTEDE SISESTAMISEL.



5. VAJUTA NUPPU **SISENE**.

6. LEIA PRANGLIMISE KAART JA KLIKKA HIIREGA.

7. AVANEB PRANGLIMISE LEHT. VALI VASAKULT MENÜÜST **TRENNIVÄLJAK**.

8. VALI NATURAALARVUDE ALT ÕPETAJA ÕELDUD TAVAVÄLJAK JA KLIKKA HIIREGA.

The screenshot shows the Miksike website interface. At the top, there is a navigation bar with links like 'Avalik', 'MINU MIKSIKE', 'Pranglimine', 'Minu kaust', 'E-lehed', 'Kontakt', and 'Seaded'. Below this, there is a table with three columns: 'Naturaalarvud', 'Täisarvud', and 'Kümnendmurrud'. Each column contains a list of arithmetic exercises with their respective difficulty levels and 'Tavaväljak' (Flashcard) options. A red arrow points to the 'Naturaalarvud' column.

Naturaalarvud		Täisarvud		Kümnendmurrud	
Litmine	Tavaväljak Sprint	Litmine	Tavaväljak Sprint	Litmine	Tavaväljak Sprint
Lahutamine	Tavaväljak Sprint	Lahutamine	Tavaväljak Sprint	Lahutamine	Tavaväljak Sprint
Litlahumine	Tavaväljak Sprint	Litlahumine	Tavaväljak Sprint	Litlahumine	Tavaväljak Sprint
Võrdlemine	Tavaväljak Sprint	Korrutamine	Tavaväljak Sprint	Korrutamine	Tavaväljak Sprint
Lükkamine	Tavaväljak Sprint	Jagamine	Tavaväljak Sprint	Jagamine	Tavaväljak Sprint
Korrutamine	Tavaväljak Sprint	Korrujagamine	Tavaväljak Sprint	Korrujagamine	Tavaväljak Sprint
Jagamine	Tavaväljak Sprint	Juhutehe	Tavaväljak Sprint	Juhutehe	Tavaväljak Sprint
Korrujagamine	Tavaväljak Sprint				
Juhutehe	Tavaväljak Sprint				

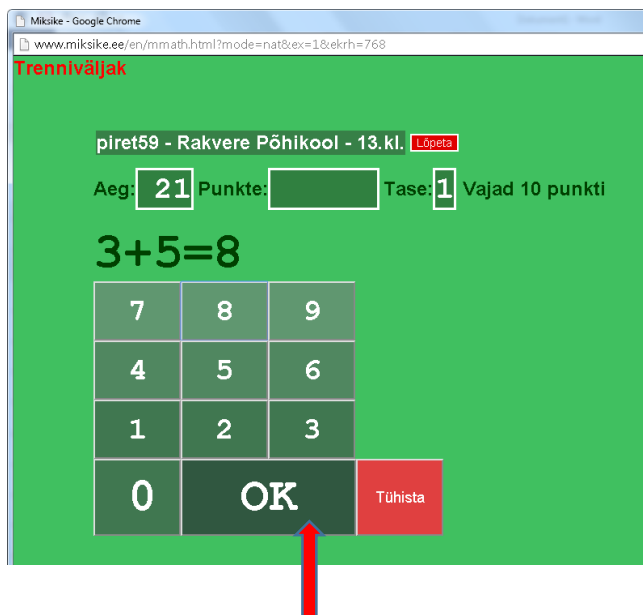
9. OLED JÕUDNUD TRENNIVÄLJAKULE. KLIKKA NUPUL **ALUSTA**.

The screenshot shows the 'Trenniväljak' (Flashcard) interface. At the top, there is a title 'Trenniväljak' and a dropdown menu for 'Muutumatu tase: Ei soovi'. Below this, there are two buttons: 'Alusta' (Start) and 'Tahaksin koju' (I want to go home). A red arrow points to the 'Alusta' button.

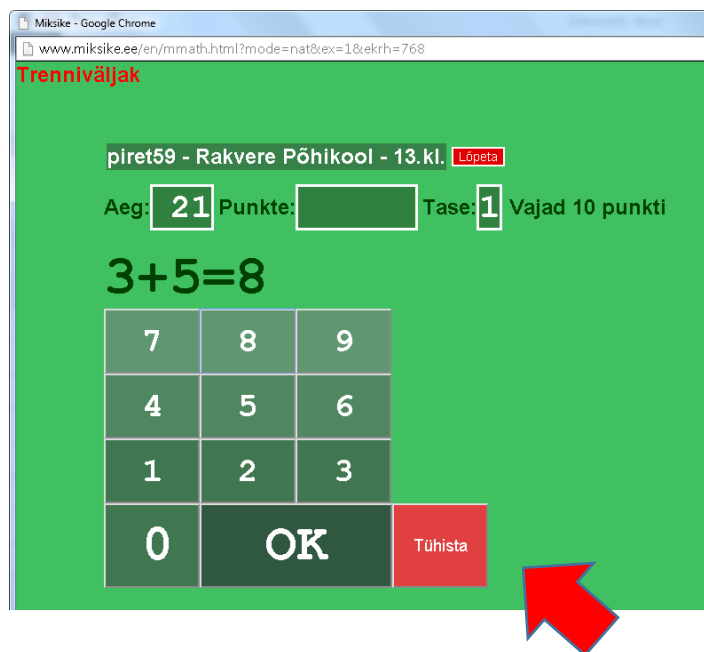
10. ALUSTA ARVUTAMISEGA. VALI VASTUS NUMBRITE SEAST JA KLIKKA HIIREGA NUMBRIL.

The screenshot shows the 'Trenniväljak' interface with a math problem. The problem is '3+5=' and the answer is '35'. The interface shows the user's score 'Aeg: 35 Punkti' and the level 'Tase: 1'. Below the problem, there is a numeric keypad with buttons for digits 0-9, 'OK', and 'Tühista'. A red arrow points to the number '8' on the keypad.

11. KLIKKA HIIREGA OK



12. KUI MÄRKAD, ET VASTUS ON VALE, KLIKKA HIIREGA NUPUL TÜHISTA.



13. KUI AEG ON OTSAS ILMUB EKRAANILE
KIRI „Aeg on läbi“



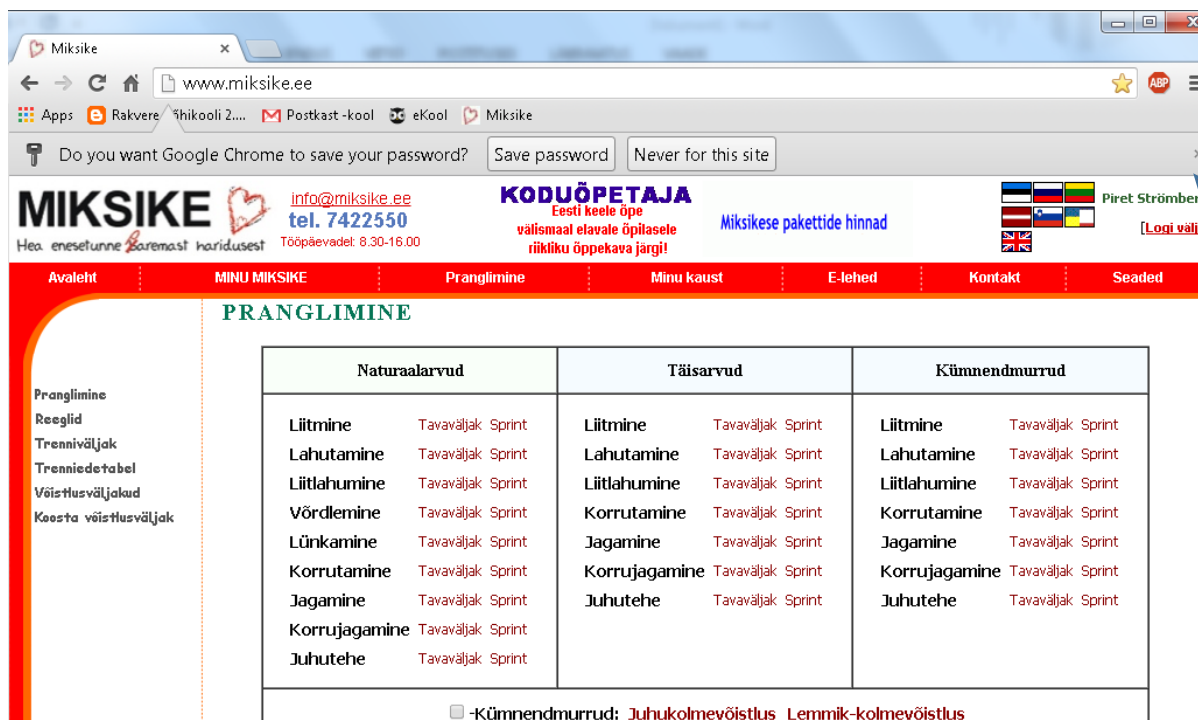
14. SEEJÄREL TABEL KUST SAAD NÄHA
MITU PUNKTI SA SAID JA
KAS LAHENDASID KÕIK ÜLESANDED
ÕIGESTI VÕI OLI MÕNI VALE VASTUS.



15. NÜÜD VAJUTA PAREMAL
OLEVAT NUPPU TAHAKSIN KOJU.



16. OLED UUESTI PRANGLIMISE LEHEL. LÕPETAMISEKS LOGI ENNAST MIKSIKESSE KESKKONNAST VÄLJA. VAJUTA NUPPU LOGI VÄLJA



The screenshot shows a web browser window with the URL www.miksike.ee. The page header includes the Miksike logo, contact information (info@miksike.ee, tel. 7422550), and a 'KODUÕPETAJA' advertisement. A navigation bar contains links: Avaleht, MINU MIKSIKE, Pranglimine, Minu kaust, E-lehed, Kontakt, and Seaded. The main content area is titled 'PRANGLIMINE' and features a table with three columns: Naturaalarvud, Täisarvud, and Kümnendmurrud. Each column lists various mathematical operations with their corresponding 'Tavaväljak Sprint' links. A red arrow points to the 'Logi välja' button in the top right corner.

Naturaalarvud	Täisarvud	Kümnendmurrud
Liitmine	Liitmine	Liitmine
Lahutamine	Lahutamine	Lahutamine
Liitlahumine	Liitlahumine	Liitlahumine
Võrdlemine	Korrutamine	Korrutamine
Lükkamine	Jagamine	Jagamine
Korrutamine	Korrujagamine	Korrujagamine
Jagamine	Juhutehe	Juhutehe
Korrujagamine		
Juhutehe		

-Kümnendmurrud: Juhukolmevõistlus Lemmik-kolmevõistlus

17. OLID VÄGA TUBLI!

